



Séminaire

22-23 Novembre 2006

**Réalisation d'agents de
surveillance Zephir**

Sommaire

Introduction :

Qu'est-ce qu'un agent Zephir ?

Ecriture d'un agent

Fonctionnement général

La classe Agent et ses méthodes

Configuration des agents

Publication des données

Génération de graphiques





Introduction

Besoin de superviser les serveurs Eole :

- > utilisation d'agents de surveillance
- > remonter les informations



Introduction

Un agent :

- > une mesure à intervalle régulier
- > gestion d'un aspect particulier du serveur



Introduction

Publication des données :

- stockage local
 - > publication en local
- envoi des archives des mesures au serveur Zephir
 - > centralisation des informations





Écriture d'un agent

Arborescence Standard :

Répertoire racine : /usr/share/eole/zephir/monitor/

Sous-répertoires :

- **agents** : fichiers Python contenant le code spécifique des agents
- **configs** : fichiers ".agent" employé pour activer l'agent
- **bin** : scripts shell spécifiques (cas particuliers)

Pour une configuration spécifique à un module, utiliser : configs/module

ex. : configs/amon-1.5





Écriture d'un agent

Le service **z_stats** :

- charge les agents
- crée les archives
- publie les données localement (port 8090)
- amorce l'envoi des données à Zéphir

On le redémarre grâce à la commande :

```
/etc/init.d/z_stats restart
```



Ecriture d'un agent

Les agents sont des instances de classe :

- > création d'une classe spécifique par agent
- > héritage d'une meta-classe prédéfinie par le framework
 - classe : Agent (mesures simples)
 - classe : RRDAgent (génération de graphes)

Exemple de classe d'agent :

```
from zephir.monitor.agentmanager.agent import Agent
class Paquet(Agent):
```



Écriture d'un agent

La classe contient au minimum 2 méthodes :

- `measure()` : appelée chaque fois que le framework déclenche une mesure
- `check_status()` : méthode d'évaluation de l'état de l'agent (Ok, Warning, Error,...)



Ecriture d'un agent

La méthode `measure()` :

Elle doit retourner un dictionnaire : `{'champ': valeur}`

Exemple de mesure :

```
def measure(self):  
    """ calcul de la version d'un module """  
    out = file('/etc/eole/version')  
    version = out.read()  
    out.close()  
    return {'value': version}
```



Écriture d'un agent

Mesure avec utilisation de commandes externes :

Le framework utilise TwistedMatrix

-> obligation d'utiliser un appel non bloquant :

```
twisted.internet.utils.getProcessOutput( )
```

-> retourne un objet de la classe Deferred

-> le traitement se fait uniquement dans la fonction définie par le Callback

-> il faut retourner directement l'objet deferred



Ecriture d'un agent

Exemple d'utilisation de `getProcessOutput()` :

```
from twisted.internet.utils import getProcessOutput
```

```
def measure(self):  
    # utilisation d'un appel non bloquant  
    measure = getProcessOutput('/bin/rpm',  
                               args = ['-q', 'zephir-client'],  
                               env = {'LC_ALL': 'C'})  
    # déclaration de la fonction de traitement  
    measure.addCallback(self.parse_measure)  
    # on renvoie directement le résultat  
    return measure  
  
def parse_measure(self, result):  
    # result contient le résultat de notre commande  
    # ici par exemple : "zephir-client-1.1-13eol\n"  
    result = result.strip()  
    return {'version': result}
```



Écriture d'un agent

La méthode `check_status()` :

Retourne un état en fonction des données de l'agent
Les états possibles sont définis dans
`agentmanager/status.py` et sont les suivants :

- `status.OK()`
- `status.Warn()`
- `status.Error()`
- `status.Unknown()`
- `status.Dependant()`





Ecriture d'un agent

Exemple de méthode `check_status()`:

```
from zephir.monitor.agentmanager import status
```

```
def check_status(self):  
    if self.last_measure is None:  
        # pas de mesure  
        return status.Unknown()  
    elif self.last_measure.value['version'] != 'zephir-client-1.1-14eol':  
        # ancienne version  
        return status.Warn("Vous n'avez pas la derniere version")  
    else:  
        # version OK  
        return status.OK()
```



Écriture d'un agent

Fichier de configuration de l'agent :

- crée une instance (ou plusieurs) de l'agent
- enregistre cette instance comme agent

Paramètres standards de l'instanciation :

- **name** : identification de l'agent
- **period** : durée en secondes de l'intervalle entre deux mesures
- **description** : libellé de l'instance d'agent





Ecriture d'un agent

Exemple de fichier de configuration :

```
# -*- mode: Python; coding: iso-8859-1 -*-  
"""  
Configuration de l'agent paquet  
"""  
  
# on importe la classe d'agent  
from zephir.monitor.agents.paquet import Paquet  
  
# on crée l'instance  
p = Paquet('paquet',  
           period=10,  
           description='Version du paquet zephir-client'  
           )  
  
# on enregistre l'agent  
AGENTS = [p]
```



Écriture d'un agent

Prise en compte de l'agent :

* Si le fichier de configuration est présent dans "config" ou dans le sous-répertoire du module, les mesures sont réalisées

* il faut ajouter le nom de l'instance d'agent dans le fichier spécial

"**site.cfg**" pour qu'il apparaisse dans l'interface Web.





Écriture d'un agent

Test de l'exemple avec les fichiers :

- agents/paquet.py

et

- configs/paquet.agent



Écriture d'un agent

Affichage des données dans la page Web de l'agent :

il faut utiliser des instances des classes :

- `HTMLData` sert à insérer du code Html directement dans la page
- `TableData` sert à présenter les mesures sous forme de tableau

puis les stocker sous forme de liste dans la variable :

`self.data` au niveau de la méthode `__init__`



Ecriture d'un agent

Exemple avec HTMLData et TableData :

```
from zephir.monitor.agentmanager.data import HTMLData, TableData

class Paquet(Agent):

    def __init__(self, name, **params):
        Agent.__init__(self, name, **params)
        self.last_measure = None

    # affichage du résultat
    titre = HTMLData("<h2>Exemple d'agent</h2>")
    self.table = TableData([
        ('version', 'Version', {'align': 'center'}, None),
    ])
    self.data = [titre, self.table]
```



Écriture d'un agent

Les données de notre TableData doivent être mises à jour par la méthode write_data() :

```
def write_data(self):  
    Agent.write_data(self)  
    if self.last_measure is not None:  
        self.table.table_data = [self.last_measure.value]
```



Écriture d'un agent

Test de l'exemple avec les fichiers :

- agents/paquet2.py

et

- configs/paquet2.agent



Écriture d'un agent

Les agents RRD :

RRDtool (Round Robin Database tool) : est un outil de stockage et d'affichage de statistiques.

=> possibilité de générer des graphiques à partir de code Python

=> réalisation d'une classe "RRDAgent"





Ecriture d'un agent

Exemple
d'agent
RRD :

```
#!/usr/bin/env python
# -*- coding: iso-8859-1 -*-

from zephir.monitor.agentmanager.agent import RRDAgent
from random import randint

class Random(RRDAgent):

    def __init__(self, name, **params):
        RRDAgent.__init__(self, name, **params)
        self.last_measure = None

    def init_data(self, archive_dir):
        RRDAgent.init_data(self, archive_dir)

    def measure(self):
        return {'rand' : randint(0,10)}

    def write_data(self):
        RRDAgent.write_data(self)

    def save_measure(self, measure):
        RRDAgent.save_measure(self, measure)
```




Ecriture d'un agent

Configuration d'un agent RRD :

```
# -*- mode: Python; coding: iso-8859-1 -*-  
  
from zephir.monitor.agents.rand import Random  
  
# périodicité des mesures (secondes)  
period = 30  
  
r = Random( "rand", period=period,  
            description = ""Nombres aléatoires"",  
            datasources = [{'name': "rand", 'min_bound': 0, 'max_bound': 10}],  
            # sur 1 heures => toutes les 30 secondes  
            # sur 24 heures => toutes les 15 minutes (900 secondes)  
            archives = [{'rows':120, 'steps':1},  
                        {'rows':24*4, 'steps':900/period}],  
            graphs = [  
                { 'pngname': "random.png",  
                  'vnamedefs': {"pan": ("rand", 'AVERAGE')},  
                  'options': ["-l0", "-s end-1hour", "-e now",  
                              "-t Nombres aléatoires", "AREA:pan#FF8C00"] } ]  
            )  
AGENTS = [r]
```



Écriture d'un agent

Test de l'exemple avec les fichiers :

- agents/rand.py

et

- configs/rand.agent





Merci de votre attention.

